

Sílabo del Curso

COMPUTACIÓN Y SOCIEDAD

Emitido por: lisacabe

Carrera: Computación

1. Código y nombre del curso

CCPG1004 - COMPUTACIÓN Y SOCIEDAD

2. Créditos y horas dirigidas por el profesor

3 créditos y 3 horas de docencia

3. Nombre del coordinador o instructor del curso

OTILIA MARIA ALEJANDRO MOLINA

4. Texto guía, título, autor y año

- Nell Dale & John Lewis. Computer Science Illuminated (6th)
 - a. Otro material suplementario
- Michael J. Quinn. Ethics for the information Age (7th)

5. Información específica del curso

- a. Breve descripción del contenido del curso (descripción del catálogo)

Este curso aborda la historia de la computación y los conceptos básicos del hardware y software de un sistema computacional. Se introduce la profesión de ingeniería de ciencias computacionales y sus diferentes campos de estudio. Estudia las implicaciones éticas sociales y profesionales de la ingeniería en ciencia computacionales. Así mismo, abarca el impacto de los sistemas de información en el individuo, las organizaciones y la sociedad; además de la responsabilidad de los profesionales de esta rama de la ingeniería en el buen uso de tecnologías emergentes, y define los conceptos de propiedad intelectual y privacidad a través de casos de estudio.

- b. Este curso es: Obligatorio

6. Objetivos específicos del curso

- a. Resultados específicos de aprendizaje

1.- Identificar los avances más importantes y los personajes que han marcado la historia de la computación, para la construcción de una base de conocimientos hacia la creación de nuevas tendencias

2.- Explicar la responsabilidad ética de su profesión, reconociendo tanto los valores éticos del individuo, como los códigos de ética de las empresas y de las organizaciones profesionales

3.- Analizar el impacto que las soluciones computacionales tienen sobre los individuos y organizaciones, para el mejoramiento de la sociedad

4.- Discutir nuevas formas en que las tecnologías de información sean aplicadas para la solución de problemas reales en la sociedad

5.- Identificar la necesidad del aprendizaje continuo y el desarrollo profesional de las



Sílabo del Curso

COMPUTACIÓN Y SOCIEDAD

Emitido por: lisacabe

Carrera: Computación

ciencias computacionales dados por el cambio dinámico de la tecnología.

b. Indique explícitamente cuáles de los resultados de aprendizaje listados en el Criterio 3, o cualquier otro resultado, son desarrollados en el curso

(4) Reconocer las responsabilidades profesionales y realizar juicios en la práctica computacional basado en principios legales y éticos.

(7) Habilidad para liderar, gestionar y emprender proyectos.

7. Lista resumida de los temas a cubrir

- 1.- Historia de la computación
- 2.- Computadoras, funcionalidad básica, dispositivos computacionales e internet
- 3.- Implicaciones sociales en la sociedad del conocimiento
- 4.- Representación de la información en los sistemas computacionales
- 5.- Profesional de la computación
- 6.- Herramientas analíticas y de comunicación profesional
- 7.- Privacidad, propiedad intelectual
- 8.- Etica profesional

